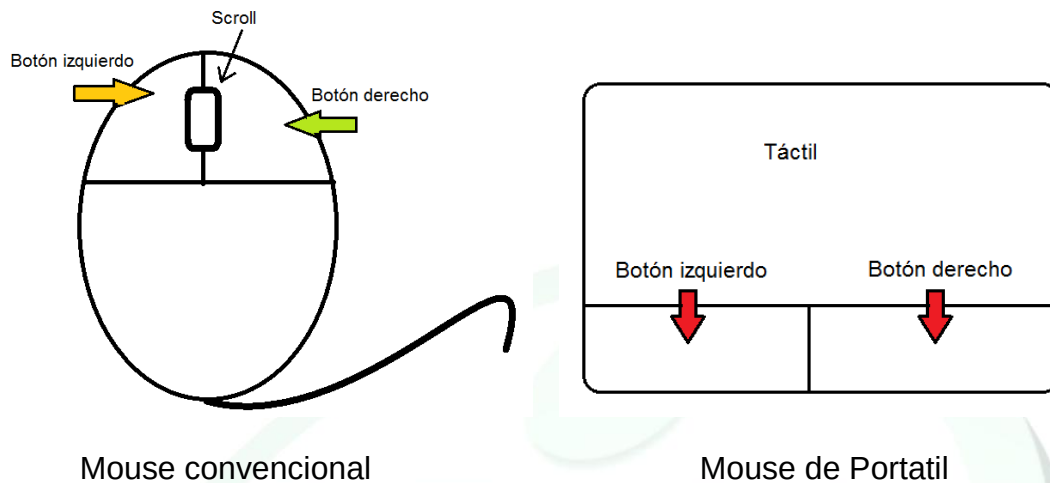


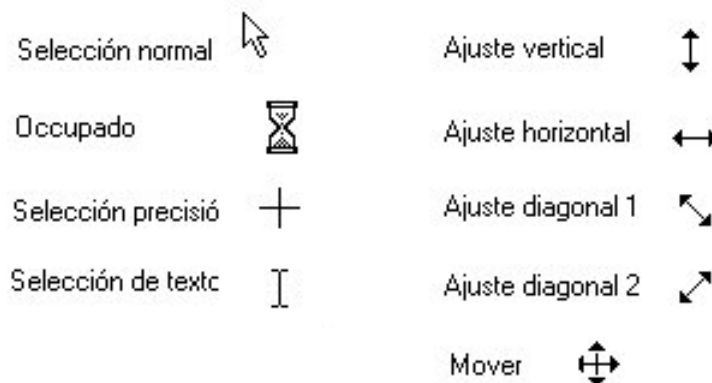
El Mouse o Ratón es un periférico tipo apuntador con el cual podemos seleccionar elementos e ingresar órdenes al equipo



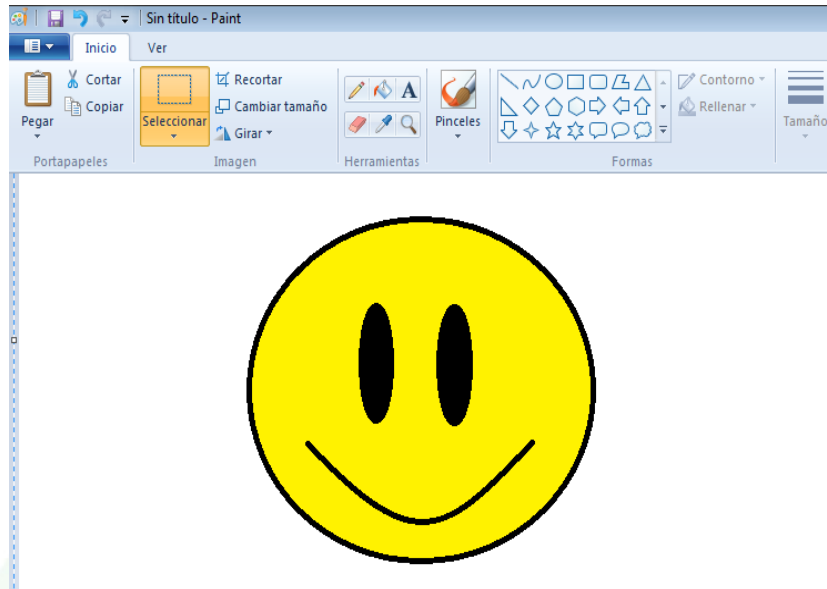
Acciones con el Mouse

Acción	Botón	Número de Veces	Utilidad
Clic	Izquierdo	1	Seleccionar
Doble clic	Izquierdo	2	Abrir
Triple clic	Izquierdo	3	Seleccionar un párrafo
Clic sostenido	Izquierdo	1 sostenido	Arrastrar o sombrear
Clic derecho	Derecho	1	Abrir menú contextual

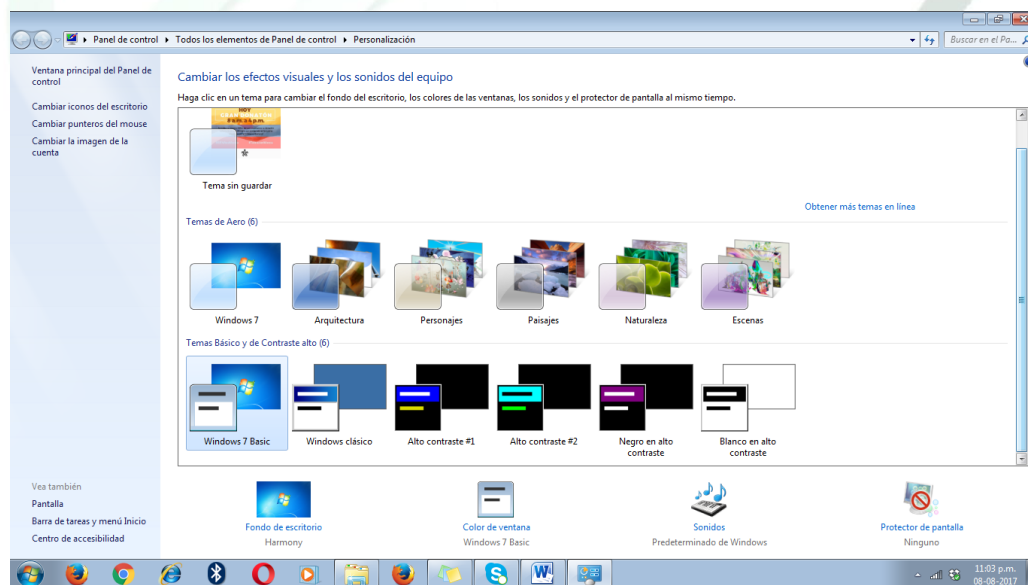
Formas del puntero del mouse



Práctica 1: hagamos un dibujo en Paint



Práctica 2: modifiquemos el fondo de escritorio. Haciendo clic derecho en el escritorio, seleccionemos la opción personalizar, luego seleccionaremos el tema de nuestra preferencia



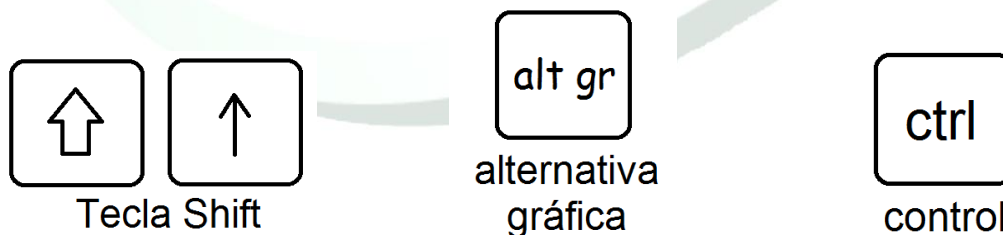
El teclado y sus partes



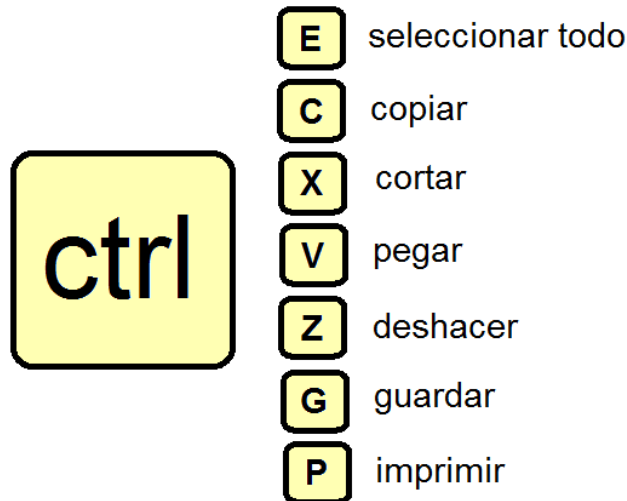
Práctica: reconocimiento total del teclado. Usando el programa Microsoft Word o algún otro editor de textos haremos el reconocimiento de la función de cada una de las teclas.

Teclas especiales

Inicialmente vamos a reconocer en nuestros teclados las siguientes teclas:



Funciones con la tecla control. Teniendo presionada la tecla control más algunas letras se pueden realizar ciertas funciones así:



Consulta que otras acciones se pueden realizar utilizando la tecla control

En los teclados podemos encontrar teclas con varios signos o símbolos, por ejemplo en el teclado numérico de los equipos portátiles encontraremos en la parte superior símbolos de la siguiente forma.

Por ejemplo en la tecla del número 4 encontramos también el signo de pesos



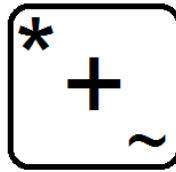
Si presionamos esta tecla en pantalla tendremos la imagen del número 4, si queremos sacar en pantalla el signo pesos debemos combinar la tecla usando la tecla shift, entonces teniendo presionada la tecla shift, presionamos la tecla del número 4 y tendremos como resultado en pantalla el signo de pesos



En la tecla Q probablemente encontremos el signo arroba @ pero en la posición de abajo

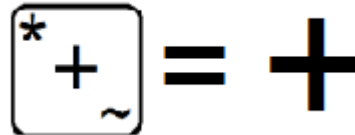
En este caso combinaremos con la tecla alt gr para visualizar el símbolo @

Verifiquemos estas
acciones con la tecla del
signo +

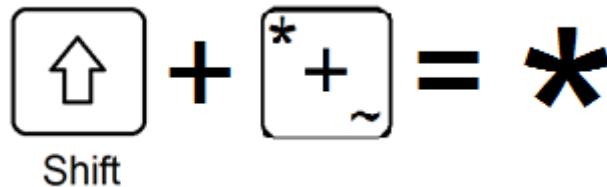


Entonces

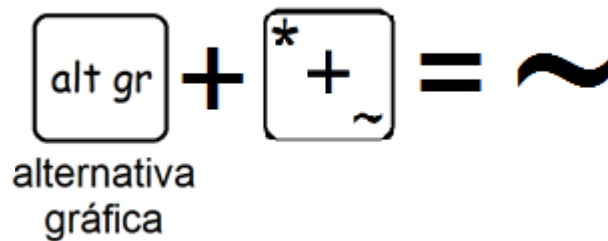
Presionemos la tecla del
signo + sin combinarla con
otra tecla



Ahora combinemos la tecla
Shift con la tecla del signo +



Ahora combinemos la tecla
Alt gr con la tecla del signo +



Con estas combinaciones podremos utilizar todos los símbolos que tiene el teclado

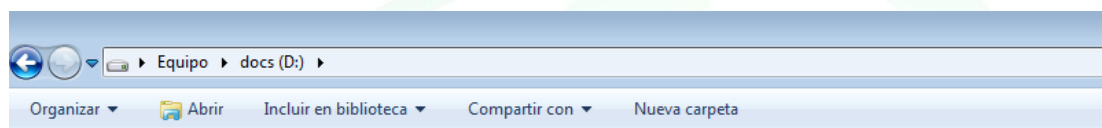
Si tienes alguna duda sobre el uso del teclado consulta con el Instructor

Carpetas y archivos

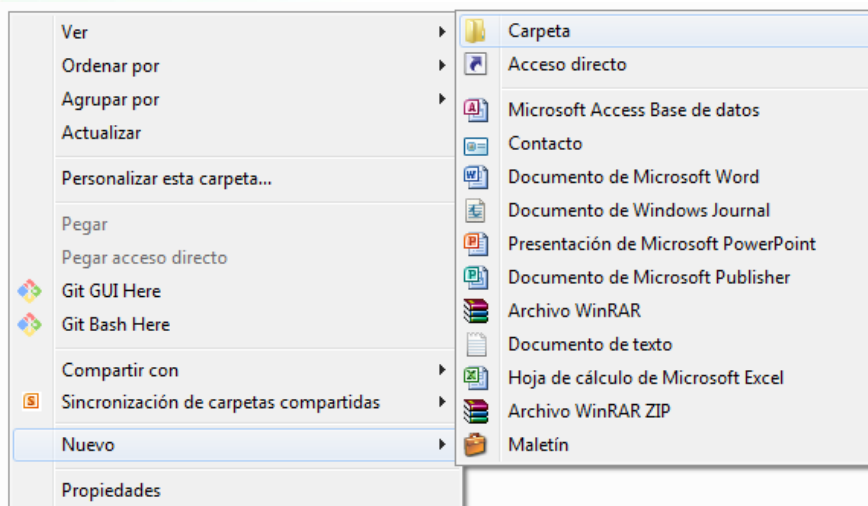
Las carpetas son espacios donde podemos almacenar y organizar nuestra información; los archivos que más trabajan los usuarios de computadores son los documentos, las imágenes, la música y los videos.

Operaciones con carpetas:

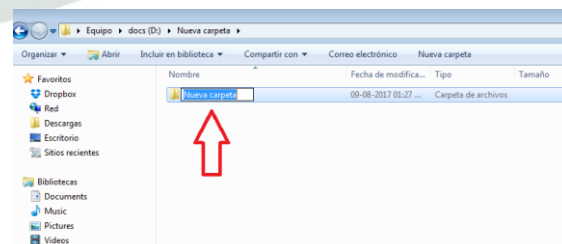
Crear carpeta: lo podemos hacer usando la opción nueva carpeta de la barra de opciones



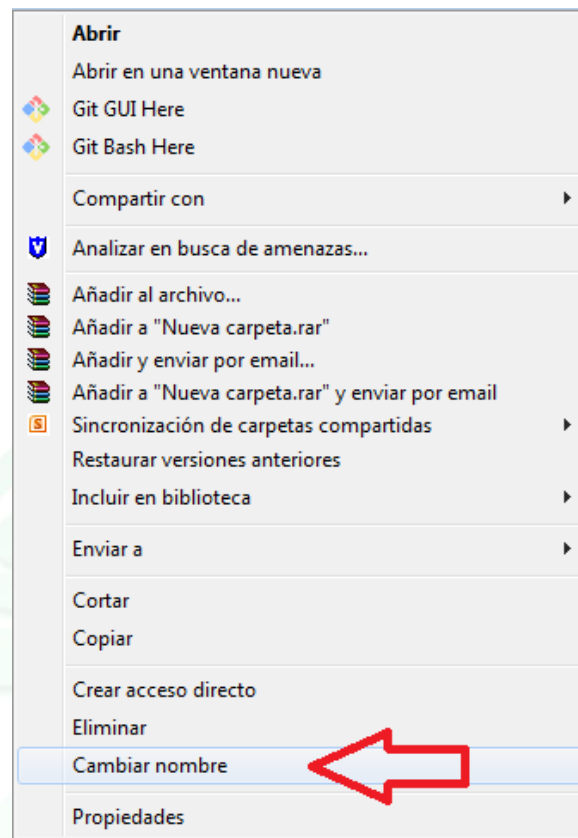
También lo podemos hacer con clic derecho, seleccionamos la opción nuevo y luego la opción carpeta



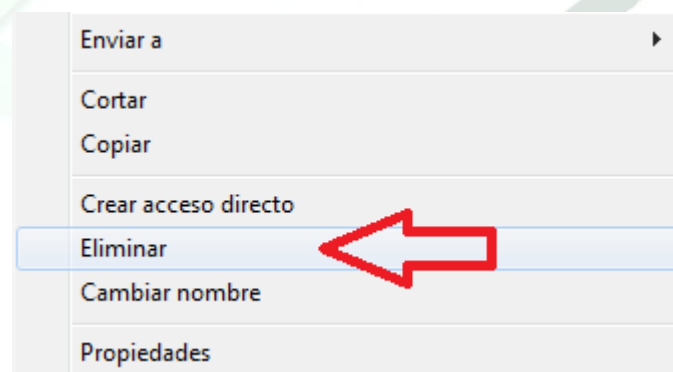
Cuando se crea, la carpeta queda con el nombre sombreado, en este momento podemos asignar el nombre que deseemos para nuestra carpeta



Modificar carpeta: haciendo clic derecho sobre la carpeta y seleccionado la opción Cambiar nombre



Eliminar carpeta: haciendo clic derecho sobre la carpeta y seleccionado la opción Eliminar



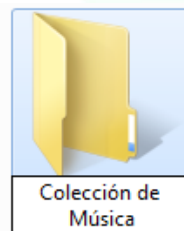
Cuando un elemento como un archivo o una carpeta son eliminados del computador, son enviados directamente a la papelera de reciclaje



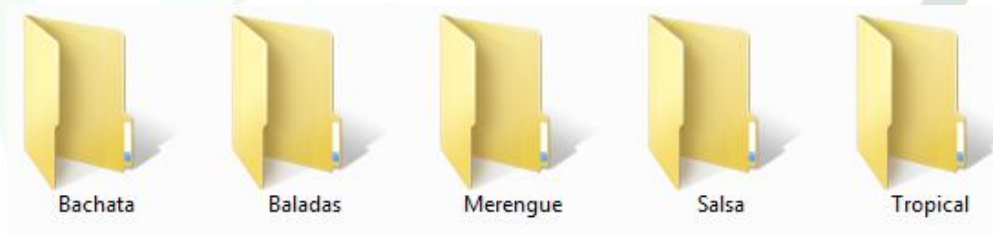
De esta ubicación, un elemento podrá ser eliminado definitivamente del equipo o podrá ser restaurado a su ubicación original

Práctica carpetas

En la carpeta evidencias, que está en el portafolio, que se encuentra en la unidad D del computador, vamos a crear una carpeta con el nombre “colección de música”



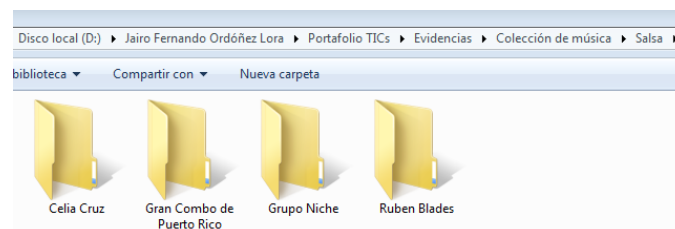
Abrimos esta carpeta y dentro de ella creamos 5 carpetas para diferentes géneros musicales como Salsa, Merengue, Bachata, Baladas y Tropical



Notarán que regularmente al crear las carpetas el computador las organiza alfabéticamente

En cada carpeta crear cuatro carpetas cuyos nombres serán los nombres de artistas correspondientes al género musical respectivo.

Ejemplo:

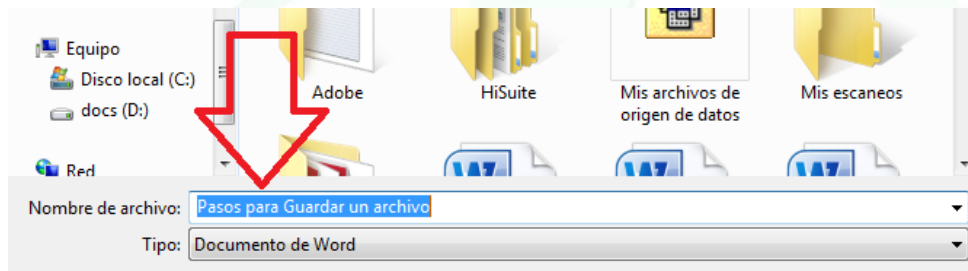


Pasos para guardar un archivo

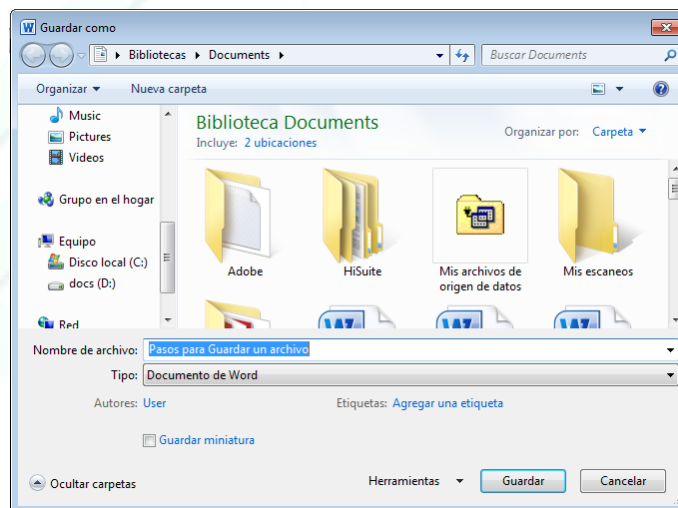
- 1) Clic en el ícono de guardar o
Presiona las teclas CTRL G



- 2) Escribir el nombre del archivo



- 3) Ubicar la carpeta donde se guardará el archivo



- 4) Clic en el botón guardar

